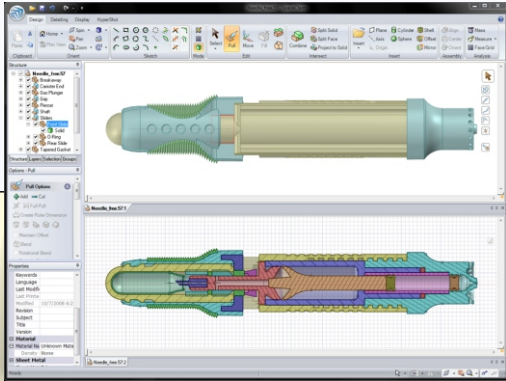
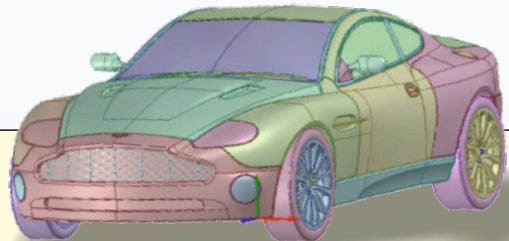


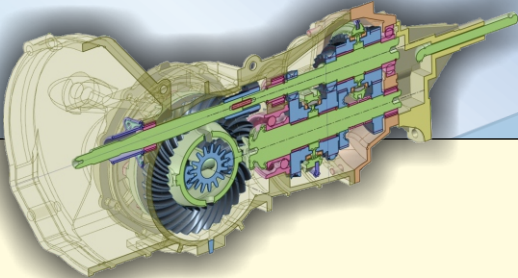
SpaceClaim umożliwia inżynierom pracę z dowolnymi danymi CAD, edycję i przygotowanie modeli do wytwarzania, a nawet do tworzenia komplementarnych modeli. Zapobiega długim i kosztownym szkoleniom w tradycyjnych narzędziach CAD



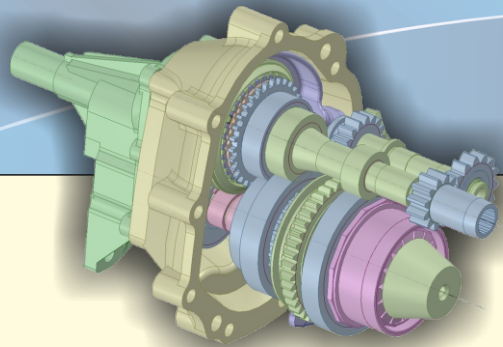
- Unikalna funkcja modelowania za pomocą dynamicznego przekroju
- Modelowanie z zastosowaniem symetrii
- Narzędzia naprawy szczelin, niedokładnych krawędzi, styczności itp..
- Łatwe generowanie objętości gabarytu oraz odcisków fragmentów modelu
- Wielofunkcyjne narzędzie pomiarowe modeli



- Import danych z dowolnego systemu CAD
- Edycja projektów i zastosowanie do wytwarzania
- Usuwanie lub edycja faz, zaokrągleń, otworów, ścian, pochyleń bez posiadania historii modelu
- Konwertowanie podstawowych projektów do poprawnych kształtów dla form, odlewów lub odkuwek
- Projektowanie oprzyrządowania i mocowania dla zaimportowanych plików CAD



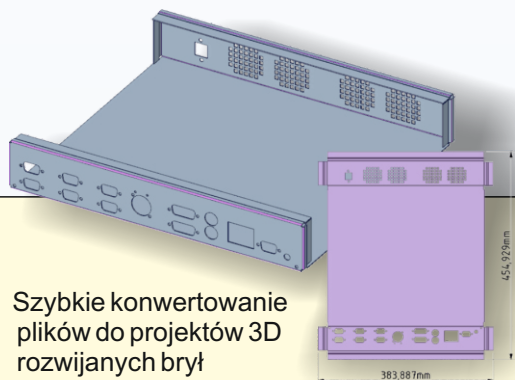
- Obsługa bardzo dużych złożeń, bez utraty wydajności pracy
- Możliwość weryfikowania kolizyjności współpracujących części
- Analizowanie prześwitów oraz luzów technologicznych
- Dostęp do ogromnej bazy elementów gotowych
- Możliwość importowania fragmentów złożeń



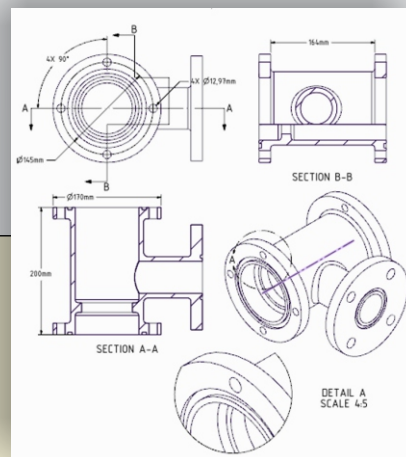
- Nadawanie relacji pomiędzy elementami złożeń
- ustalanie warunków wzajemnej współpracy komponentów
- Łatwe kopiowanie komponentów, bez duplikowania informacji o modelu bazowym
- Możliwość sprawdzenia współpracy mechanizmów



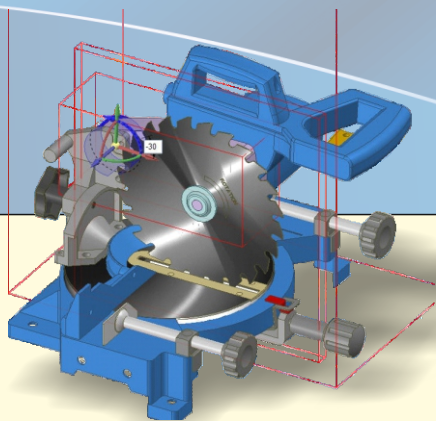
SpaceClaim jest oparty na technologii „Direct modeling”, dzięki której nie musimy przechodzić pomiędzy różnymi funkcjami odpowiedzialnymi za wykonanie konkretnych cech. SpaceClaim eliminuje konieczność zaawansowanej znajomości wszystkich skomplikowanych opcji.



- Szybkie konwertowanie plików do projektów 3D rozwijanych brył
- Obsługa modeli pełnych, skorupowych, powierzchniowych i 2D
- Bezpośrednie szkicowanie nowej geometrii 3D o założeniach blach
- Różne zagięcia, karby itp. zoptymalizowane dla płaskiej geometrii rozwinięcia
- Zmiany na rozwiniętym modelu są aktualizowane w 3D



- Automatyczne generowanie rzutów
- Tworzenie przekrojów prostych i łamanych
- Intuicyjne wymiarowanie
- Pełna łączność z modelem 3D
- tworzenie dowolnych formatów, tabelek rysunkowych



- Tworzenie slajdów eksportowanych bezpośrednio do Microsoft PowerPoint
- Możliwość wyświetlenia zmian w postaci rysunków porównawczych o zmiennych kolorach powierzchni
- Możliwość wymiarowania z opisem starego oraz nowego wymiaru



- Fotorealistyczny rendering dzięki modułowi KeyShot
- Nadawanie wyglądu rzeczywistego materiału
- Możliwość podłożenia dowolnego zdjęcia jako tła
- Pełna kontrola oświetlenia, oraz ustawień kamery
- Tworzenie własnych materiałów i tekstur